

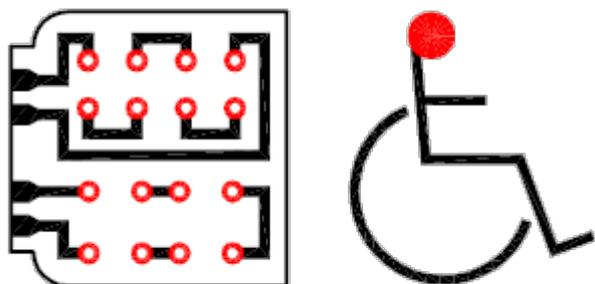


RING (Befehl)

Erstellt einen gefüllten Kreis oder einen breiten Ring.



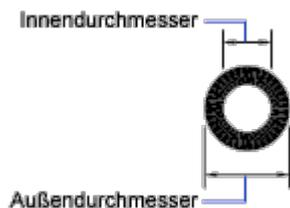
Ein Ring besteht aus zwei gebogenen Polylinien, die an den Enden verbunden sind, um einen Kreis zu bilden. Die Breite der Polylinien wird durch den festgelegten Innen- und Außendurchmesser bestimmt. Wenn Sie einen Innendurchmesser von Null angeben, wird der Ring als gefüllter Kreis konstruiert.



Die folgenden Aufforderungen werden angezeigt:

Innendurchmesser des Rings angeben

Gibt den Innendurchmesser des Rings an, wie in der Abbildung gezeigt.

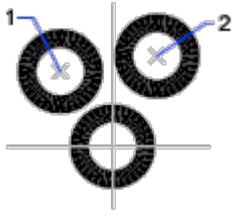


Außendurchmesser des Rings angeben

Gibt den Außendurchmesser des Rings an.

Ringmittelpunkt angeben

Gibt die Position des Rings basierend auf dem Mittelpunkt an. Ein Ring wird an allen angegebenen Punkten gezeichnet, bis Sie die EINGABETASTE drücken, um den Befehl zu beenden.



Zugehörige Konzepte

- [Ringe](#)
- [Polylinien](#)

Zugehörige Verweise

- [Befehle für gekrümmte geometrische Objekte](#)



Sofern nicht anders angegeben, wird dieses Produkt unter einer [Namensnennung - Nicht-kommerziell - Weitergabe unter gleichen Bedingungen 3.0 Unported-Lizenz](#) bereitgestellt. Weitere Informationen finden Sie unter [Autodesk Creative Commons FAQ](#).

© 2023 Autodesk Inc. Alle Rechte vorbehalten